



Spielanleitung (LT 12)

Material

Spiel (LT 12)
Blanco Einer-Würfel (jeder Schüler einen)
Einer-Würfel Klein
Stoffsäckchen



Vorbereitungen

Jeder Schüler hat ein Spiel (LT 12) vor sich.

Der Blanco-Würfel steht in der ersten Zeile. Start ist bei PLUS immer beim Opa, bei MINUS auf der Süßigkeit.

Die Einer-Würfel (gewünschter ZR) sind im Stoffsäckchen.



Spielverlauf (Plus Rechnen)

Der erste Spieler beginnt und zieht einen Würfel blind aus dem Sack. Die Zahl wird benannt und AUF den Blanco-Würfel gestellt.

SPRICH: Ich darf ... Schritte PLUS gehen!

Mit beiden Würfeln geht der Schüler Richtung Süßigkeit, laut mitzählen, den Blanco-Würfel stehen lassen und den Einer-Würfel in den Sack zurückgeben.

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wer zuerst am Süßigkeitenfeld steht, hat gewonnen.

Jeder stellt seinen Würfel in die nächste Reihe, diesmal darf ein anderer Spieler beginnen!



Spielverlauf (Minus Rechnen)

Der erste Spieler beginnt und zieht einen Würfel aus dem Sack. Die Zahl wird benannt und VOR den Blanco-Würfel gestellt.

SPRICH: Ich darf ... Schritte MINUS gehen!

Mit beiden Würfeln geht der Schüler Richtung Opa, laut mitzählen, den Blanco-Würfel stehen lassen und den Einer-Würfel in den Sack zurückgeben.

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wer zuerst beim Opa ankommt, hat gewonnen.

Jeder stellt seinen Würfel in die nächste Reihe, diesmal darf ein anderer Spieler beginnen!

Variationen

Das Zielfeld muss genau erreicht werden.

Jeder Spieler darf sich die Reihe mit den Süßigkeiten aussuchen.

2 bis 4 Spieler spielen auf einem Spielfeld (verschiedene Reihen).